

リーグ優勝

10月25日

リーグCS決勝

準決勝得失点差 高ホーム

10月21日

リーグCS準決勝

10月21日

地区CS得失点差
1位

ホーム

ワイルドカード

ビジター

地区CS得失点差
2位

ホーム

地区CS得失点差
3位

ビジター

例：東地区

勝	敗
地区優勝 リーグCS準決勝へ	ワイルドカード 決定へ

他2地区の敗退チームと合わせて
敗退3チームの下記、試合成績によってワ
イルドカードチームを決定

- ①地区CSでの得失点差
- ②地区CSでの得点率
- ③リーグ戦の勝率
- ④リーグ戦の得失点差
- ⑤リーグ戦の得点率

10月17日

地区CS

リーグ戦勝率 高ホーム

茨城

リーグ戦で勝率 高
地区CS出場権獲得
グループA

栃木

埼玉

リーグ戦で勝率 高
地区CS出場権獲得
グループB

神奈川

【グループ毎の地区CS進出を競う条件】

- ・各グループ毎に勝率を競い、勝率の高いチームが地区CSへ進出
 - ・勝率が同率の場合、リーグ戦の以下成績によって出場チームを決定
- ①直接対決の勝敗
 - ②直接対決の得失点差
 - ③直接対決の得点率

【地区CSホームの原則】

- ・リーグ戦の地区毎において勝率が高いチームがホーム
 - ・勝率が同率の場合は以下の成績によってホームを決定
- ①直接対決の勝敗
 - ②直接対決の得失点差
 - ③直接対決の得点率

【リーグCSのホーム原則】

- ・プレーオフでの直近試合の得失点差が高いチームがホーム
 - ・プレーオフ直近試合での得失点差が同じ場合、以下の順番でホームを決める
- ①プレーオフ得点率
 - ②リーグ戦勝率
 - ③リーグ戦得失点差
 - ④リーグ戦得点率

【CS勝ち上がりの原則】

- ・全て1試合勝負
 - ・勝利チームが次のステージへ(ワイルドカードを除く)
 - ・引き分け、雨天中止等は予備日へ振り替える(予備日は各2日間)
 - ・予備日も全て使い切った場合は以下の順で勝ち上がりを決定
- 「地区CS」
- ①リーグ戦の直接対決の勝敗
 - ②リーグ戦の直接対決の得失点差
 - ③リーグ戦の直接対決の得点率
- 「リーグCS」
- 準決勝：ホームチーム
 - 決勝：2チーム優勝

※得点率(=総得点/攻撃イニング数)

※上記運営体制は社会状況に伴い、変更になる場合もあります。